

# 2026神奈川県バスケットボール協会 U12 部会横須賀支部 リーグ大会及び支部間交流リーグ大会

- 1、主 旨** バスケットボール競技に触れ、その魅力を感じ取り好きになりこの競技に取り組むことで、U12 世代の健全な心身の成長の一助とする。また試合を通じて三浦半島地区のチーム及びプレイヤーの競技力の向上を図るとともに普及活動に努める。
- 2、内 容** 年間通して勝敗は参考とするリーグ戦を行い、より多くバスケットボールの試合を経験する。また多くのチームと対戦する機会をつくり交流の場を広げる。普及の観点から試合を多く経験してもらうことで、チーム、プレイヤーの裾野を拡大する。
- 3、主 催** (一社)神奈川県バスケットボール協会
- 4、共 催** 横須賀バスケットボール協会
- 5、主 管** (一社)神奈川県バスケットボール協会 U12 部会横須賀支部/横須賀ミニバスケットボール連盟
- 6、後 援** 株式会社モルテン、株式会社フォトシュート、中川スポーツ

## 7、期日・会場

期日：2026年4月～2027年2月の土日祝日

(4～6月、9～10月、1～2月 を目安に横浜西部交流含め、6～8試合を予定)

参考：2025実績 (4～6月6試合、9月U10を2試合にて全日程終了)

会場：メインアリーナ、サブアリーナ、北体育会館、西体育会館、潮風アリーナ、横須賀及び近隣地区の小中学校体育館。また横浜公共施設及び近隣小中学校体育館。

## 8、大会ルール

JBA 発行の「現行バスケットボール競技規則」に準ずるものとします。JBA 公式ホームページよりダウンロードが可能ですので、ご確認ください。

\*ミニバスケットボール対象ルールについて主なものは次の通りです。

### 1) 競技時間

・6分－(1分)－6分－(5分)－6分－(1分)－6分

・延長戦は行わない。

・但しオープンエントリーチームに絡む試合については対戦チームと協議の上5分ゲームに変更ができる。(インターバルについては変更なし)

・新人戦、U10交歓大会を導入した場合、試合時間及び形式(ハーフゲーム等)の変更あり。

### 2) 出場

・登録競技者数が10人以上のチームは、10人未満で大会エントリーすることはできない。

・10人以上で大会エントリーしたチームが、大会当日に10人未満のプレイヤーしか試合に出場できなかった場合、試合は不成立とする。

・8人または9人で大会エントリーしたチームが、大会当日にエントリー数に満たない人数のプレーヤーしか試合に出場できなかった場合、試合は不成立とする。

### 3)選手交代

- ・第1クォーターから第3クォーターまでの間は、プレーのインターバルとハーフタイムのときのみ交代することができる。
- ・第4クォーターは、次のときにどちらのチームもプレーヤーを交代させることができる。
  - ◆ タイムアウトがあったとき。
  - ◆ 審判が笛を吹いてゲームクロックが止まったとき。
  - ◆ ファウルの後、審判がテーブルオフィシャルに伝達を終えたとき。
  - ◆ 最後のフリースローが成功したとき。

### 4)タイムアウト

- ・各クォーターに1回ずつ、45秒間のタイムアウトをとることができる。

### 5)24秒ルール(ショットクロック)

- ・ボールを保持するオフェンスチームは**24秒**以内にシュートを打たなくてはならない。
- ・ボールがリングに触れたあと、それまでボールをコントロールしていたチームが引き続きボールをコントロールしたとき、ショットクロックを14秒にリセットする。(14秒リセット採用)

### 6)ユニフォームその他身に着けるもの

- ・「JBA ユニフォーム規則」に準ずる。(競技規則:チーム/ユニフォーム /身につけるもの参照)
- \* ユニフォームが不足の場合、類似した物の使用について相手チームの了承を得て、TO・審判へ報告することで出場可能とする。

### 7)人数

- ・全試合**20名**まで登録できる。
- ・ベンチスタッフも、全試合4名までベンチ入りできる。

### 8)その他

- ・マンツーマンディフェンスの基準規則に則って行う。  
(日本バスケットボール協会 HP 参照)[http://www.japanbasketball.jp/players\\_development](http://www.japanbasketball.jp/players_development)
- ・本大会において**3ポイントライン**は導入しない。

## 9、大会参加資格及び大会参加申し込みについて

### 1)チーム

- ①参加チームは、横須賀ミニバスケットボール連盟(公益財団法人日本バスケットボール協会(以下、「JBA」という)および一般社団法人神奈川県バスケットボール協会)にチーム加盟をする。
  - ・本連盟の行事を最優先する。
  - ・一般社団法人神奈川県バスケットボール協会 U12 部会運営細則に準ずる。
- ②大会参加確認及び学校行事等の調査(Google フォームによる)
  - ・リーグ戦事前調査 2/28 締切り(参加数の見込み調査が必要なため)  
Google フォーム ⇒ <https://forms.gle/Xn3MR7DM6HKXTUgV8>
  - ・リーグ戦正式申し込み 4/5 締切り  
Google フォーム ⇒ <https://forms.gle/fGHezq8aScVAhctU6>
  - ・リーグ戦調査(学校行事) 4/5 締切り  
Google フォーム ⇒ <https://forms.gle/YNduuSbis9aTmbbe7>

注:参加が年度途中からの希望またはその可能性がある場合、事前に(参加確認締切り前)競技運営グループに連絡をしてください。

注:第47回神奈川県決勝大会支部予選に参加するにはリーグ戦のエントリー(レギュラー、オープン問わず)が必須である。

## 2)選手

選手の個人登録は、横須賀ミニバスケットボール連盟に登録していることが必須であり、公益財団法人日本バスケットボール協会:JBAへの登録手続きを完了させることとする。

◆新規の未登録競技者は各チームの責任においてリーグ戦に参加できる。

◆移籍競技者は移籍承認、登録が完了次第リーグ戦に参加可能とする。

## 3)指導者

大会エントリーに必要なコーチライセンス(JBA 公認コーチ)E級以上取得の指導者が必ずベンチ入りすること。

・ベンチで指揮を執る指導者は、コーチライセンス(JBA 公認コーチ)E級以上取得者とする。

・試合中は、登録証を必ず携帯すること。

## 4)帯同審判

・大会参加チームは、必ず審判ライセンス(JBA 公認)E級以上の取得者が登録されていること。

・また、大会中の割り当てについて帯同審判員として活動する。

## 10、試合方法

1)男女共に競技運営グループの責任抽選組み合わせにより各チーム年間6~8試合を予定する。

◆U10,U11の試合を行う場合もある(年間大会レイアウトによる)

◆公共施設、社会情勢の都合により試合数、試合内容、日程の変更の可能性があります。

## 11、大会実施可否

以下の状況になった時、大会中止を検討する。

1)不測の事態が生じた場合。

## 12、大会参加費

1チーム 15,000円 (4月12日代表者会議時に徴収)

## 13、オープン参加について

大会参加申し込み時に選手が8人未満、大会参加の希望があるチームを対象に試合を行う。

### 1)チーム構成

①登録選手が5人以上8人未満のチームは原則として単独チームで参加する。

②登録選手が5人未満のチームは、単独チームで参加できない為、合同チームで参加ができる。

③その他、条件を満たせないチームは、競技運営グループに申し出て、検討調整をする。

### 2)試合方法

①大会途中に登録選手が8人以上になっても、大会終了まで参加方法は変更することはできない。

②合同チームで参加した場合、大会途中での相手チームの変更はできない。

③大会ルールに準じて行う。競技時間については、両チーム相談の上5分もしくは6分ゲームを選択できる。

④帯同審判・テーブルオフィシャルは、通常参加チームと同じように割り当てます。

⑤やむを得ない理由により5人以下になる場合は、問い合わせ先 LINE QRコード又は大会本部に相談の上同一チーム内での男女混合の試合参加を可能とする。

#### 14、その他

- ・「チーム表示」を持参し、各チームで試合前に得点版への貼り付け、取り外しを行うこと。
- ・競技場内での選手のユニフォームの着替えは禁止とする。
- ・会場の使用に留意し、火気、清潔、整頓に注意すること。
- ・市の体育館において、“競技場内でのスリッパ使用は禁止”となっているため、競技場内で応援をする場合は、各自、必ず室内履きを準備すること。なお、室内履きの基準については、各体育館へお問い合わせください。
- ・競技中に発生した傷害については主催者で可能な範囲の応急処置を行い必要に応じて医療機関の手配をする。ただし、医療機関手配以降について主催者はその責任を負わないため、当日は各自、被保険者資格が確認できるものを持参すること。  
また、体調不良による嘔吐等の対応(清掃備品の用意など)は各チームにて行うこと。
- ・選手は保護者の同意を得て参加すること。コーチはチームの指導監督にあたるが選手の保護者が同伴することが望ましい。
- ・参加者は全員スポーツ傷害保険に加入しておくこと。

#### 15、問い合わせ先 LINE QRコード

